

# AppleWorks 6: Zeichnen: Werkzeugpalette

Die Werkzeugpalette kann mit **Fenster->Werkzeuge einblenden** geholt werden.

## Textfeld

Mit der Maus ein Textfeld aufziehen.  
Doppelklick auf den Text fügt den Textcursor ein

## Malen

Mit der Maus ein Feld zum Malen aufziehen

## Pfeil (Cursor)

## Zeichnungswerkzeuge

## Kreisbogen \*

Mit der Maus einen Kreisbogen aufziehen

## Freie Form \*

Mit der Maus eine freie Form zeichnen

## Regelmässige Polygone \*

Mit der Maus ein regelmässiges Polygon zeichnen.  
Mit **Bearbeiten->Polygonseiten** lässt sich die Anzahl der Seiten angeben.

\* **Extra->Umformen** schaltet die Funktion **Umformen** ein. Die Figuren lassen sich damit anpassen und korrigieren. Die Funktion muss mit erneuter Menüwahl wieder ausgeschaltet werden

## Fülleigenschaften: Farbe, Muster, Verlauf

Figuren, die aus Linienstücken zusammengesetzt sind, lassen sich nicht ausfüllen. Sie werden am Schluss mit dem Polygonwerkzeug nachgezeichnet.

## Stifteigenschaften: Dicke, Muster und Farbe von Linien und Begrenzungen.

Gestrichelte Linien lassen sich mit Mustern erreichen.

## Schriftfarbe: Die Farbe eines ganzen Textobjekts oder einzelner aktivierter Textteile lässt sich einstellen.



## Tabellenkalkulation

Mit der Maus ein Feld für Tabellenkalkulation aufziehen

## Tabelle

Mit der Maus eine Tabelle aufziehen

## Polygon \*

Mit Mausklicks eine Form aus geraden Stücken zeichnen. Doppelklick schliesst die Figur ab

## Bézier \*

Mit Mausklicks eine Form aus gekrümmten Stücken zeichnen. Doppelklick schliesst die Figur ab

## Pipette

Eine Farbe aus einer Figur aufnehmen und die **Füllfarbe** darauf einstellen.

## Zeichnungswerkzeuge für Objekte der Malumgebung

Mit diesen Feldern lassen sich Farbe, Muster, Linienstärken, Verläufe und Schriftfarben einstellen. Sie wirken sich im **aktivierten** (angeklickten) Objekt auf die links in der Palette angeklickte Eigenschaft aus.

Wenn kein Objekt aktiviert ist, gilt die Eigenschaft für das als nächstes angeklickte **Werkzeug**.

Mit Fenster-> Akzente einblenden wird eine Palette geöffnet, mit der sich die Eigenschaften auf eine ebenso übersichtliche Art einstellen